

Rapport Innlevering

DEL 1

Aller først lagde vi et prototype design i Figma('design.pdf'), og det var dette designet vi tenkte å gå ut i fra når vi begynte å arbeide på applikasjonen. I etterkant har vi gjort et par endringer i henhold til brukervennlighet.

Vi har gått for et simplistisk sort og hvitt tema, med fokus på brukervennlighet og enkelhet. Designet er oppbygd av en header, body og en navigasjonsmeny som ligger interegert i headeren. Headeren består av USN sin logo, samt en høyerestilt hamburger-meny, der menyen henviser til de andre sidene i applikasjonen. Menyene viser også et bilde av innlogget bruker. Vi valgte å høyerestille menyen da flertallet av folk er høyerehendte og menyen blir dermed lettere å nå med tommelen. Vi vet fra tidligere erfaring at dette lønner seg.

Hver side er side har som sagt et sterkt fokus på brukervennlighet da vi vet at dette er viktig for folk flest. Sidene er oppbygd på samme måte slik at de er enhetlige.

Vi har valgt et design med analog harmoniske pastellfarger slik at applikasjonen er lettere å se på.

På mobile skjermer har vi valgt å utnytte all plass, da det er dette som er det mest naturlige valget. På desktop har vi derimot gått for å bruke spalter på hver side på grunn av at det er mer oversiktlig at informasjonen er samlet.

Sprint!

(GJENNOMFØRT)

- Design av nettstedet, interaksjonsdesignet
- Opprettelse av følgende sider: logg inn, avstemning, nominering av kandidater, registrering (uten funksjonalitet).

(SPRINT BACKLOG)

- Generell funksjonalitet, med fokus på logg inn siden.
- Utbedring av tilbakemeldinger.

(PRODUKT BACKLOG)

- Funksjonalitet rundt nominering, bruker-registrering og redigering av informasjon.

 - Funksjonalitet rundt administrator rollen, samt bruker opplysninger.

 - Opprettelse av autoriserings-skript.
 - Sjekk at kandidater blir nominert på et lovlig tidspunkt*

 - Opprettelse av stemme-knapp og funksjon, samt endre stemme.
 - Funksjonalitet rundt kandidaters data, og swipe funksjon.
 - Opprettelse av autorisert data for administrator og kontrollør.
 - Opprettelse av skript som går gjennom epost-domene sjekk.
 - Etter valget skal en kontrollør kunne se en side som viser konsistens i data som er registrert på kandidater og av stemmer hos brukere.
 - Etter valget skal en kontrollør kunne sjekke om brukere er registrert med et annet domene en "@usn.no".
 - Etter at valget er over og kontrollert skal brukere se resulater av valget.
 - Administrator og kontrollør skal kunne se dette når som helst.
-